



Florian OGES

Développeur informatique indépendant

COORDONNÉES



23 Cité des Castors
62360 - Isques



06 09 96 32 26



florian.oges@gmail.com



www.linkedin.com/in/
florian-oges

COMPÉTENCES

Compétences métiers

- Développement Front-End
- Développement Back-End
- Gestion de base de données

Langues

Anglais : B1

- Écrit et lecture

Espagnol : A2

Langages et outils

Les plus fréquents :

- VSCode
- NodeJS / VueJS
- HTML / CSS
- PHP / Twig
- Python / JAVA
- PostgreSQL

Les moins fréquents :

- C / C++ / Symfony
- Figma / Inscap
- Blender / GIMP

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Web Front-End et Back-End (Entrepreneur Individuel) depuis Juillet 2024

- **Création, optimisation et maintenance** de site web.
- **Gestion** de base de données et web design.

Stages :

Développeur Web, mars 2024 à juillet 2024 - OPALEBD.com (Calais)

- **Mise en production** du site web d'OPALEBD en y ajoutant de nouvelles fonctionnalités et en l'adaptant sur mobile. (CodeIgniter, PHP, Twig, MySQL)

Développeur Web, mai 2023 à juin 2023 - OPALEBD.com (Calais)

- **Refonte** du site web d'OPALEBD en passant le Framework de la version 3 à la version 4. (CodeIgniter, PHP, Twig, MySQL)

Projets Informatiques :

2023 - IUT de Calais

- **Réalisation** d'une application web de gestion de LEGO. (VueJS, NodeJS, PostgreSQL)
- **Réalisation** d'une application en réalité virtuelle sur le système solaire. (C#, Unity, Blender)

2022 - IUT de Calais

- **Réalisation** du jeu de société QUARTO en y intégrant une interface graphique, une base de données et une mise en réseau. (JAVA)

FORMATIONS

2021/2024

- BUT informatique - Parcours Développement
- IUT de Calais

Juin 2021

- Baccalauréat général spécialité mathématiques et Numérique science Informatique
- Lycée Branly de Boulogne/mer

CENTRES D'INTÉRÊT

- Pratique le dessin traditionnel et digital
- Passion pour la modélisation 3D et l'univers du jeu vidéo
- Membre du club d'échec de Saint Etienne Au Mont